RTDC - Rencontre du 16 janvier

# Derniers développements

## Logistique

* **Méthodologie**
  + Nous avons décidé de suivre la cadre de développement agile SCRUM.
  + Nous visons faire des Sprints de 2 semaines
* **Outils**
  + Nous avons un dépôt privé sur GitHub. Nous allons centraliser toute information là.
  + Nous suivons le progrès de chaque sprint à l’aide de « task boards » ajoutés par ZenHub, un plugin pour Google Chrome.
* **Rôles**
  + Nous avons distribués les rôles de l’équipe. Consulter la page 12 de la définition du projet.
* **Accès aux locaux**
  + Nous avons tous suivis les formations du SIMDUT, Santé et Sécurité des travailleurs et Santé et Sécurité des superviseurs.
  + Il suffit de remplir les formulaires nécessaires et obtenir la clé.
  + Aucune autre signature n’est nécessaire, grâce au courriel qui a été envoyé au bureau.
* **Inventaire du matériel**
  + 1 Tablette Androïde (Samsung Galaxy Tab 3 - 8”)
  + 2 Tablette iOS (iPad Air 2, iPad mini 2)
  + 2 serveurs (Pentium D – 2GB RAM, AMD A6-5400K – 4 GB RAM)

## Asterisk

* **Installation locale d’Asterisk**
  + Asterisk s’installe facilement à travers AsteriskNOW, une distribution de Linux qui installe Asterisk et l’interface freePBX
  + Nous avons suivi un tutoriel « Hello World » qui utilise ZoiPer pour connecter à Asterisk. Nous avons ainsi testé notre installation locale.
* **Librairie SIP**
  + Nous avons cherché pour différentes librairies supportant le protocole SIP, utilisé par Asterisk. Nous en avons trouvé quelques-unes.
  + Une librairie qui a capté notre attention est pjsip. Elle est codée en C, mais elle supporterait iOS et Android
  + Alternativement, nous pourrions utiliser différentes librairies pour chaque client. Dans ce cas, JSIP semble une bonne solution pour Android et les composantes basées sur Java

## Application

* **Ébauche du « Project Definition »**
  + Nous avons conçu un mockup de l’interface usager. Nous aimerions votre opinion.
* **Cross-compiling**
  + Nous avons recherché différentes de solutions pour compiler un code commun pour plusieurs platformes.
  + Nous allons créer une bonne partie de l’application en Java. L’équivalent web sera compilé à l’aide de GWT, tandis que la composante iOS sera compilé avec j2ObjC
* **Développement iOS**
  + Nous nous sommes renseignés sur le développement d’iOS et les coûts associés.
  + Quand viendra le moment de débuter le développement du client pour iOS, il faudra discute de la méthode de déploiement prévu pour la plateforme. (Compte personnel vs compte entreprise)
* **Couchbase**
  + Nous avons décidé d’utilisé Couchbase pour stocker nos données.
  + Cette base de données NoSQL permettra à l’application de bien fonctionner quand l’accès au réseau est limité.

# Questions

* Quelle version d’Android devrions-nous supporter?
  + (Alternativement) Quels sont les modèles des tablettes utilisées par les infirmiers?
  + Si nous visons supporter de 4 (Ice Cream Sandwich) à 5 (Lollipop), serait-ce suffisant?
* Quels navigateurs web sont installés sur les ordinateurs de l’hôpital?
  + Si nous visons supporter IE 10, serait-ce suffisant? Firefox 26?
* Nous avons trouvé une librairie qui implémente le protocole SIP, utilisé par Asterisk. Pour l’utiliser par contre, il faudra que notre code soit « open source ». Est-ce que ce serait correct avec vous?

# Plan pour les prochaines semaines

* Installer le serveur
* Tester les librairies SIP
* Finaliser le document « Project Definition »
* Commencer le développement du client Android et des composantes du serveur